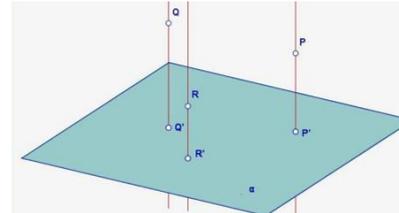
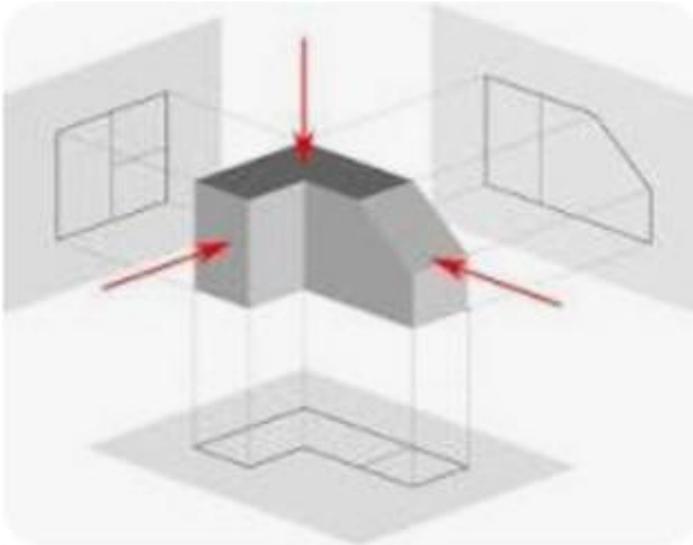


✓ ¿QUÉ ES Y PARA QUÉ SIRVE?

El **sistema diédrico** es un método que nos permite representar sobre una superficie plana objetos situados en el espacio, mediante sus proyecciones sobre un ángulo diedro (ángulo formado por la intersección de dos planos perpendiculares entre sí).

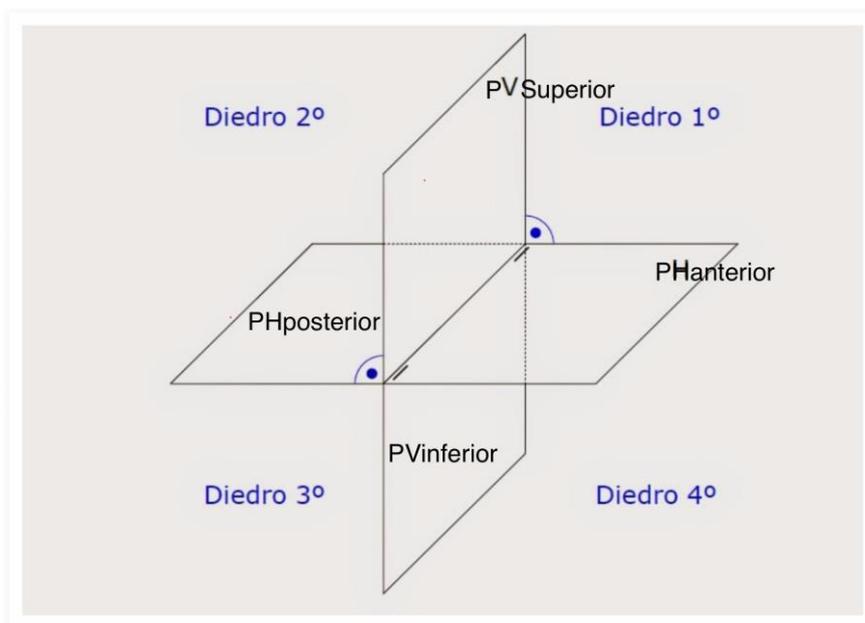


La proyección de los puntos siempre se realiza de forma ortogonal (perpendicular) al plano sobre el que proyectamos.

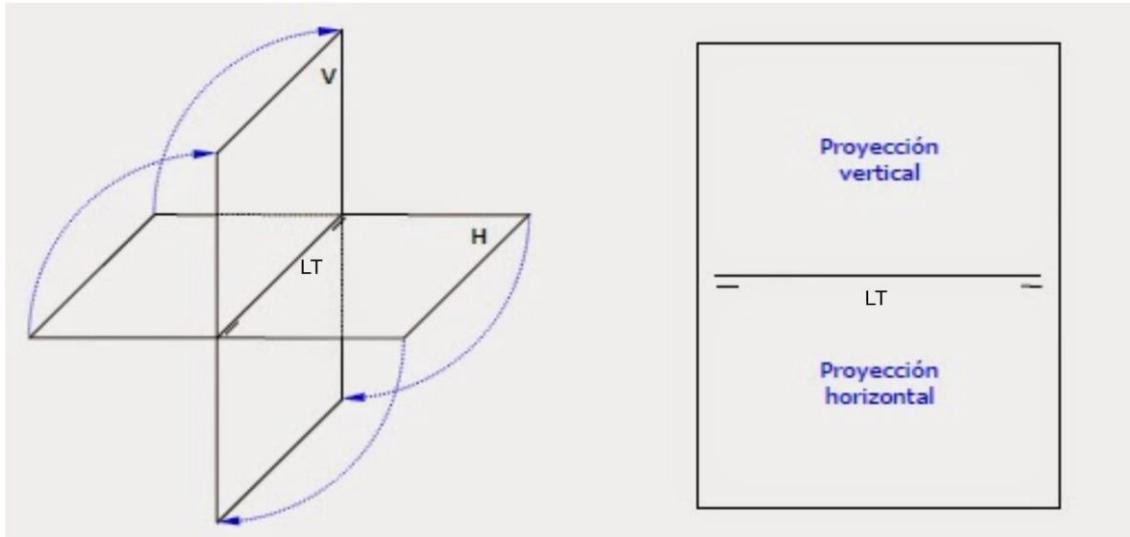
✓ ELEMENTOS QUE LO CONFIGURAN

Los elementos que configuran este sistema son :

-**Dos planos de proyección** que se cortan perpendicularmente: PH(Plano horizontal) y PV(Plano vertical). A su vez se dividen en dos partes Plano Horizontal Anterior y Plano Horizontal Posterior.



- **Línea de tierra (LT)**, línea de separación entre planos horizontales y verticales. Se marcará siempre con dos trazos pequeños en los laterales.



-**Giro de planos** para pasar de 3D a 2D. Cómo puedes observar en el dibujo de arriba, el plano horizontal girará sobre el vertical en el sentido que marcan las flechas, de forma que los planos en 2D quedarían cómo se puede ver en el dibujo de la derecha. Dicho esto todos los elementos que se encuentren en el plano horizontal anterior pasarán a situarse en la parte inferior de la LT y lo contrario ocurrirá con las proyecciones que se encuentren situadas sobre el plano horizontal posterior.

(Este procedimiento se explica más detenidamente en la teoría del punto).